**프로그래밍 과제 2A**

**마감일시: 3월 17일 오후 11시**

원뿔의 부피와 표면적을 계산하는 프로그램을 설계한 후 작성하라. 원뿔 밑의 원의 반지름(r)과 원뿔의 높이(h)는 사용자로부터 입력 받아야 한다. 원뿔의 부피(volume)와 표면적(area)을 계산하는 공식은 다음과 같다:

volume =

area = +

원뿔 밑의 원의 반지름, 원뿔의 높이, 부피와 표면적을 출력해야 한다.